

NORMATIVA LLIGA CES DATCHBOL

ASPECTE	CATEGORIA - ALEVÍ
ESPORTISTES ACTA	6 (mínim) - 12 (recomanat) - 14 (màxim)
ACTA	Part guanyada 3 punts, empat 2 punts i part perduda 1 punt.
INICI DEL PARTIT	Els capitans/es fan sorteig. Qui guanya tria si vol escollir el camp o llançar primer la pilota.
CEMENTIRI	Sempre hi ha d'haver, com a mínim, un jugador/a al cementiri. En cas que no hi hagi cap jugador/a eliminat/da, l'àngel haurà d'anar al cementiri. Quan un jugador/a sigui eliminat/da, haurà d'agafar la pilota, anar al cementiri i fer un llançament. Si la pilota surt pel cementiri i rebot a la paret, cortina, tanca, grada etc la pilota serà pels jugadors/es del cementiri.
DURADA	3 parts de 15 punts. En cas que algun equip guanyi els dos primers, igualment s'ha de disputar el 3r període.
"Súper poder"	A cada jornada hi haurà un "súper poder", que es podrà utilitzar una única vegada durant el partit. Per activar-lo, el/la capità/na de l'equip haurà de sol·licitar-ho al tutor/a de joc. Temps de foc: durant 2 minuts, cada jugador/a eliminat/da comptarà com a 2 punts.
2 ELIMINATS/DES	Si un jugador/a llança la pilota i aquesta toca dos jugadors/es de l'equip rival, tots dos quedaran eliminats/des. Dels dos jugadors/es eliminats/des, només un/a podrà llançar la pilota, i serà escollit/da pel seu propi equip.
CONTINUÏTAT DEL JOC	Si no s'ha arribat a 15 punts però tot un equip ja està eliminat, tornen tots els jugadors/es al camp i sacará l'equip que ha estat eliminat.
ACCIÓ DE FALTA	Trepitjar les línies delimitats del camp es considerarà falta i per tant la pilota serà per l'altre equip.

NORMATIVA Lliga CES DATCHBOL

PUNT	Quan es toqui a algun jugador/a, indiferentment d'on caigui la pilota es considerarà punt.
ELIMINAT/DA	Si un jugador/a llança la pilota i un/a jugador/a de l'equip rival l'agafa a l'aire, el jugador/a que ha llançat la pilota quedarà eliminat/da. Si la pilota colpeja a la cara, no comptabilitza com a eliminat/da, es segueix el joc amb normalitat on hagi caigut la pilota. Quan un jugador/a és eliminat/da haurà de fer el primer llançament des de la línia de fons del cementiri, si no aconsegueix salvar-se, podrà llançar posteriorment des dels costats laterals del cementiri. Quan un jugador/a sigui eliminat/da, tindrà l'opció de tornar al camp de joc si, des del cementiri, aconsegueix llançar la pilota i eliminar un/a jugador/a de l'equip rival. En cas que sigui l'únic jugador/a que es trobi al cementiri, haurà d'esperar que s'elimini un/a jugador/a del seu equip per poder tornar al camp de joc. En aquest cas, assumirà el rol d'àngel.
TUTOR/A DE JOC	Quan hi hagi una mort/punt el/la tutor/a de joc xiularà marcant aquest punt.
TERRENY DE JOC	Dimensions del terreny de joc: 16 metres de llarg x 8 metres d'ample .
PILOTA	Adaptada

